



产业 解读

4月10日,震惊国内游戏圈的新闻来了:分手一年多,暴雪和网易再次走到了一起,这代表暴雪旗下《魔兽世界》《炉石传说》等游戏将再次回归国服。上一次震惊游戏圈的新闻,可能还是暴雪和网易官宣“分手”。从分手到复合,暴雪和网易之间发生了什么?是什么让他们再次携手成为“易家人”?凤凰游为您解读。

现代快报/现代+记者 邱骅悦



《魔兽世界》国服关闭瞬间

网易暴雪官宣合作 分分合合再成“易家人”

官宣! 他们的“复合”再次震惊了游戏界

4月10日,暴雪中国、网易游戏在微博官宣:两家将再次携手,将暴雪游戏重新带回国服。公告显示,暴雪旗下游戏将于2024年夏季开始重返中国大陆市场。同时,微软游戏也将与网易深化合作,通过结成战略合作伙伴来尝试将网易新游戏引入Xbox主机及其他平台。

这代表最早在今年夏天,《魔兽世界》《炉石传说》等“老朋友”将再次回到国内游戏市场与玩家们见面。

消息一经放出,“暴雪官宣回归”

这一词条立刻攀升至微博热搜榜首,很多玩家不敢相信,经过一年多的分离,暴雪和网易居然还能够走到一起。玩家惊呼:“循环打破了,国服真的要回来了!”

玩家们所说的“循环”指的是暴雪旗下《魔兽世界》国服回归的传闻最终被证实了。作为国内影响力最大的网游之一,在网易和暴雪“分手”的日子里,有关《魔兽世界》国服回归的消息可谓层出不穷,几乎每个月都会有关于《魔兽世界》国服回归的小道消息在

玩家群体间传播。

甚至有好事者制作了名为“《魔兽世界》国服的历史周期率”的梗图,描述每次听到“国服回归”的信息时,都经历了这样一个循环:小道消息传出——大肆宣扬“国服要开了”传闻——什么都没有发生——玩家开始转移注意力——安静了几个月后——再次有小道消息传出……

久而久之,“国服回归”就和“狼来了”一样,虽然还是会令很多玩家心头一动,但也让很多玩家逐渐“认清现实”。

关闭工作室、拆雕塑,为“分手”网易一度很坚决

暴雪和网易的“分手”,最初源于双方合作到期。

2022年11月,暴雪在官博发布一份公告炸响了双方分手的“惊雷”,公告称,其与网易的授权协议即将在2023年1月23日到期,由于双方未能就续约条件达成一致,暴雪宣布将暂停在中国大陆的大部分游戏服务。

而在网易看来,这是一场事先并未告知的“背刺”行为。因为暴雪接连表态称,关闭国服系无奈之举,此前其希望基于现有协议和框架与网易续约六个月,但遭到拒绝。面对暴雪的突然施压,网易在一则言辞激烈的官方声明中反击称,“暴雪的这种提议是蛮横的、不得体的且不符合商业逻辑的”,并称暴雪过分自信,“并未考虑这种予取予求、骑驴找马、离婚不离身的行为,将玩家和网易置于了何地”。

而为了表示“分手”的坚决,在发布

官方声明后,网易迅速开展了一系列“去暴雪化”行动,首先解散了位于上海、负责暴雪游戏运营部门。从脉脉等公开平台的信息来看,网易的这支运营团队几乎全员解散,波及数百人。这也打消了关于暴雪和网易可能会“床头吵架床尾和”,在最后时刻选择和好的猜测。

2023年1月18日,网易旗下游戏《永劫无间》还在官方直播间中直播拆除网易和暴雪的“定情信物”——一尊树立在网易园区内、名为“血吼”的战斧雕塑,这尊雕塑的原型是《魔兽世界》中的传奇武器。网易园区食堂还推出名为“暴雪绿茶”“暴雪绿茶小菜”“暴雪绿茶油菜”的菜肴和饮品,以示和暴雪“分手”的决心。

双方的剑拔弩张让玩家猝不及防,因为暴雪和网易的合作始于2009年,当时的网易游戏“横刀夺爱”,从游戏企业“第九城市”怀中夺走了《魔兽世

界》的代理权,正式开始与暴雪的合作。经过14年的发展,在玩家看来双方已是“老夫老妻”。如今突然“闹离婚”令很多玩家面面相觑,疑惑地问:“他们闹掰后,我们的游戏是不是不能玩了?”

2023年1月23日,网易在微信公众号发布致暴雪国服玩家的告别信,宣布自2023年1月24日0时起,由网易代理的《魔兽世界》《炉石传说》《守望先锋》等游戏产品在中国大陆市场的所有运营将正式终止。公告发布次日,暴雪旗下战网平台以及所有游戏服务器均被关闭。

尽管万般不舍,尽管耗费了大量时间、金钱,这些承载着玩家们青春记忆的游戏就此落幕。很多玩家坚信,暴雪会回归的,《魔兽世界》等游戏的国服也会回来的。如今,玩家们的愿望终于实现了,其中有一个不得不提的名字:微软。

换了娘家后,他们再成“易家人”

早在暴雪和网易“闹分手”前的2022年1月,微软正式宣布将收购暴雪,收购金额高达687亿美元,但由于美国、英国和欧盟的监管机构对微软收购动视暴雪后将对市场造成垄断,在监管方面一度给微软设下了重重障碍。

因此对于暴雪和网易“分手”的原因,当时市场上有两种猜测,一种认为暴雪基于反垄断审查考虑,希望加快收购进度,避免在主要经济体之间产生纠纷;另一种认为是时任暴雪管理团队开出的续约条件过于苛刻,导致其与网易决裂。

时间到了2023年10月,在经过22个月的谈判磋商后,微软终于完成了对动视暴雪的收购。如今的暴雪已换了“娘家”,成为微软的全资子公司,整个收购案花费微软690亿美元,这是微软有史以来规模最大的交易,同时也是世界上最大的30笔收购之一。

当收购完成后,盘桓在微软面前的

就是未来发展的的问题。此前微软公司CEO萨提亚·纳德拉(Satya Nadella)就公开表示,Xbox更广阔的愿景是确保30亿游戏玩家能够随心畅玩游戏。微软也在欧盟对收购案的调查文件中披露,预计到2030年将覆盖30亿游戏玩家。对于微软而言,中国游戏市场的庞大基数与广阔前景是不可忽视的,而让暴雪回归中国游戏市场则有望成为微软游戏的全新增长点。

至此,暴雪回归中国游戏市场也变得顺理成章起来。其实在2023年底,就陆续有曾经和暴雪合作密切的KOL传出暴雪将要回归国服的消息,但由于此前“狼来了”不断,令玩家们始终不敢相信。直到2024年4月10日,随着双方的官宣,此事尘埃落定。

同时也不难看出,暴雪和网易再度携手成为“易家人”,本质是微软和网易的合作。大家之所以重新走到同一屋檐下,除了此前的合作史以外,还有一

个重要的原因:版号。

据《国务院三部门关于进一步加强网络游戏管理的通知》第五条规定,经新闻出版署前置审批或进口审批的网络游戏,变更运营单位的,须重新办理前置审批或进口审批手续,自运营单位变更之日起至重新获得批准期间,网络游戏应停止一切运营服务。换言之,假如暴雪打算更换国服代理商,就必须重新办理前置审批或进口审批手续。而进口游戏的版号审批又相对不易,这些因素都会给国服回归带来不确定性。

随着微软、暴雪、网易的三方共同合作,新的挑战也将到来。首先就是此前因“分手”导致的重建工作。对于《魔兽世界》这样一个庞大体量的MMORPG(大型多人在线角色扮演游戏)来说,重新组建运营团队、测试调整、恢复数据都需要大量时间。

今年夏天联盟和部落能否如约在艾泽拉斯相聚,要看三方的共同努力了。



暴雪中国、网易游戏在微博官宣:两家将再次携手,将暴雪游戏重新带回国服



玩家已经可以预约回归