



腾讯起诉“人脸代过”，多地织密防沉迷网

近日，成都法院发布七件涉科幻领域知识产权保护典型案例。其中，腾讯为《王者荣耀》维权一案被收录。现代快报记者了解到，相关案件与“人脸代过”产品有关，该产品能帮助未成年人绕过游戏内置的未成年人电子游戏防沉迷措施。早在2021年，现代快报记者曾暗访发现，有不法商贩将“人脸代过”作为生意来做，已形成一条“黑产”。

现代快报+记者 邱骅悦 刘琳 季雨

全国首例“人脸代过”不正当竞争案发布

10月16日，成都中院首次发布“成都法院涉科幻领域知识产权保护典型案例”(2019-2023)，以期为区域内科幻产业创新主体提供及时有效的司法裁判指引。记者注意到，在发布的案例中，深圳市腾讯计算机系统有限公司与田某某、鲁某某等不正当竞争纠纷案被作为典型案例被收录。据了解，田某某、鲁某某不正当竞争的手段即是为未成年用户提供“人脸代过”产品。此案也是全国首例绕过人脸识别验证、规避未成年人电子游戏防沉迷措施的不正当竞争案例。

近年来，随着网络游戏规范化管理向纵深推进，为了防止未成年人沉迷上网玩游戏，防沉迷系统应运而生，游戏企业往往会设置“人脸识别验证”等功能，对未成年用户采取游戏登录时间、游戏时长等限制。然而，这道在娱乐休闲和网络沉迷之间设立的“防火墙”，却被所谓的“人脸代过”产品所攻破。

“人脸代过”即业内所称的“过脸”，就是利用技术手段，将非法获取的人脸信息、身份证照片等，通过相关软件制作成动态视频，以此破解人脸识别验证程序，帮无法完成账号实名认证的人群完成实名认证。

此案中，涉案人正是劫持了QQ安全中心人脸验证时调取的手机摄像头，并加载预设路径下的“人脸料子”视频(即经编译的特殊成人头像视频)，完成虚假实名认证，并在其持有的某域名网站销售“人脸代过”产品，使未成年玩家被认证为不真实的成年用户，越过腾讯旗下多款游戏设置的“人脸识别验证”，规避网络游戏防沉迷措施而获利。本案为包括科幻游戏在内的游戏服务商在严格执行国家保护未成年人规定方面提供了强有力的司法保障。

现代快报暗访发现，“人脸代过”已成黑产

2021年6月，现代快报记者曾暗访发现，有不少不法商家将绕过人脸识别验证、规避未成年人电子游戏防沉迷措施视为“商机”。现代快报刊登的报道中，记者在某社交平台上，以“游戏人脸识别”为关键词进行搜索，随后就跳出许多提供“人脸代过”的相关服务内容。现代快报记者随机联系了一位自称“客服3”的服务提供者。对方声称，能代替未成年人通过人脸识别环节，不用自己实名也可以登录游戏。不过，这些服务都需要收费的。

“客服3”表示，“人脸代过”首次需要138元，后续每次代过都需



《王者荣耀》游戏页面

要15元。以市面上某款游戏为例，刷脸认证周期约为1周，也就是说未成年人每周都需要花15元钱，购买代过人脸服务。如果想要“一劳永逸”，用成年人的信息进行游戏实名，永久性地避免人脸识别，他们也是可以实现的，费用仅需268元。不过，记者了解到，若选用第二种方式，玩家如果想要在游戏中进行充值等操作，就必须联系客服，通过扫描对方二维码转账，然后让对方进行操作。

除了一对一的服务，市面上还出现了专业破解防沉迷系统的服务平台。现代快报记者发现一个名为“专业防沉迷解除网”的网站。网站声称，购买服务后无需二次刷脸，防沉迷系统会被强制解除。

多地公安实施打击，律师解读违法之处

近年来，随着新修订未成年人保护法、个人信息保护法等法律的相继出台，政府、企业、学校、家庭多方联动，织密“防沉迷网”。各大游戏企业积极响应，针对借号、共用或上网租号行为纷纷采取措施。公安机关对“人脸代过”这类“黑产”的打击力度也不断增大。

对于“人脸代过”这样利用公民个人信息，代刷人脸破解青少年防沉迷系统的产品，开发、贩卖人员究竟会面临怎样的处罚呢？江苏

钟山明镜律师事务所律师许辉分析，根据刑法第二百五十三条规定，向他人出售或者提供公民个人信息，情节严重的，处三年以下有期徒刑或者拘役，并处或者单处罚金；情节特别严重的，处三年以上七年以下有期徒刑，并处罚金。

其次，2021年6月1日新修订实施的《中华人民共和国未成年人保护法》中明确，网络游戏服务提供者应当要求未成年人以真实身份信息注册并登录网络游戏。“简而言之，网络游戏服务提供者有义务采取措施，制止未成年人接触不适宜的游戏或者游戏功能。如果明知有不法分子利用代刷人脸破解青少年防沉迷系统，却对此置之不理，不采取有效行动填补漏洞，那就涉嫌违反新修订的未成年人保护法。”许辉称，若违反该项规定，由公安、网信、电信、新闻出版、广播电视、文化和旅游等有关部门按照职责分工责令改正，给予警告，没收违法所得，违法所得一百万元以上的，并处违法所得一倍以上十倍以下罚款，没有违法所得或者违法所得不足一百万元的，并处十万元以上一百万元以下罚款，对直接负责的主管人员和其他责任人员处一万元以上十万元以下罚款；拒不改正或者情节严重的，并可以责令暂停相关业务、停业整顿、关闭网站、吊销营业执照或者吊销相关许可证。

资讯速递

《云游戏总体技术要求》行业标准公布

10月30日，国家广播电视总局发布公告，按照广播电视和网络视听行业标准制定程序要求和计划安排，对组织相关单位编制的《沉浸式终端通用技术要求》《云游戏总体技术要求》《自由视角视频系统技术要求》等行业标准予以公示。其中《云游戏总体技术要求》由腾讯、咪咕互娱等多家企业共同参与起草，详细规定了云游戏的总体技术架构以及云游戏平台、网络、云游戏终端和云游戏安全的技术要求，并针对未成年人用户对云游戏平台 and 云游戏终端提出了要求。 广电总局

2023世界科幻游戏年度评选奖项公布

日前，第81届世界科幻大会“幻游星河——世界科幻游戏年度评选”颁奖典礼在成都举行。网易《无尽的拉格朗日》获最佳科幻游戏市场表现奖，米哈游《崩坏：星穹铁道》获年度最佳科幻游戏人气奖，腾讯《高能英雄》获最佳科技运用奖，《原子之心》获最佳科幻游戏创意奖，《戴森球计划》获最佳独立科幻游戏奖，《流浪地球》手游获最值得期待科幻游戏奖。活动由四川游戏创新发展中心、成都市科幻协会、四川版协游戏出版工委主办。 快综

米哈游破获6起私服案件

米哈游近期在专项维权行动上再次取得了重大进展，截至10月23日，米哈游与公安执法部门紧密合作，成功打击了《原神》《崩坏：星穹铁道》等游戏私服，一举破获六起私服刑事案件，关停了包括“诛仙私服”在内的6处私服服务器，16名犯罪嫌疑人已被采取刑事强制措施，其中包括2名私服开发者、14名私服运营者。在公告中米哈游还表示，已经对多个提供私服教程、私服售卖的自建网站与“私服推广”主播展开了维权行动，向涉事网站及主播提起了民事诉讼，要求其承担相应的侵权责任。 米哈游官微

全球移动游戏第3季度支出200亿美元

10月27日，首家由AI赋能的聚合数据公司data.ai发布移动市场2023年第3季度总结。数据显示，2023年前3个季度，全球移动应用用户支出连续突破330亿美元，而第3季度则达到了336亿美元。移动游戏仍然是用户支出最主要来源，在该季度贡献200亿美元，与2022年第3季度基本持平；下载量方面，2023年第3季度应用下载量达384亿次，同比略降，但手游季度下载量同比提升0.7%，达到151亿次。 DataEye游戏观察

87款新游获版号，众星云集堪称年度最强

10月26日，国家新闻出版署发布了10月国产游戏版号，共计87款过审。其中仅限客户端的版号1款，仅限移动端的70款，移动端+客户端双端申请的共16款。

本批次版号中，涵盖多款业内关注度颇高的产品，被誉为“神仙打架”“爆炸级别”。其中包括米哈游《绝区零》、库洛《鸣潮》等重磅二次元大作，网易《射雕》、西山居《剑网3无界》等国风武侠游戏。此外，沐瞳科技《潮汐守望者》、点点互动《奥赛斯战纪》、祖龙《三国群英传：鸿鹄霸业》、吉艾斯球《了不起的修仙模拟器》、中青宝《田园小镇》、胖布丁《迷失岛4小屋实验》等也在列名单。

现代快报+记者 刘琳

二次元高手过招

在今天的科隆国际游戏展上，米哈游《绝区零》和库洛《鸣潮》齐齐亮相国际舞台，收获一众好评。随着两部产品携手过审，不少玩家表示：“明年二次元游戏好看了。”

《绝区零》是由米哈游制作的3D动作类扮演游戏，2022年5月于B站、微博等社交平台陆续曝光，2022年8月份开启测试。从米哈游放出的游戏资料顺序看，《绝区零》或是米哈游在《崩坏：星穹铁道》之后最快上线的新作，也被业内看好是米哈游的下一个爆款。

库洛游戏开发的《鸣潮》同样是一款开放世界3D动作手游，但整体世界观偏向末日废土风，画风偏冷。该游戏曾在去年7月及今年4月开启测试，测试中呈现三人编队的战斗模式，良好的战斗体验让不少玩家对此表示密切关注。

此外，鹰角网络的3D即时策略RPG(角色扮演类游戏)《明日方舟：终末地》虽然不在本次版号发放名单中，但时隔19个月的沉寂之后近日放出全新PV和实机录制视频，再度将二游玩家的热情推向高潮。鹰角宣布在11月10日进行首次测试，并开启招募测试，按此进度



版号已至·江湖不远

《射雕》游戏页面

来看，以上三款二次元大作有望于明年上线。

金庸IP再续江湖梦

如何让年轻人重新爱上武侠，延续今夏爆款《逆水寒》的势头，网易2024年旗舰武侠RPG(角色扮演类游戏)《射雕》将作出诠释。600人团队研发6年，预计投入成本超10亿，由网易最核心的梦幻事业部战魂工作室潜心打造，可谓大体量、高成本、高配置。该作品获得金庸《射雕三部曲》的正版IP授权，蕴含大量宋风古韵传统文化，主打高沉浸感，国风与少年感兼具，《铁血丹

心》《世间始终你好》《一生有意义》等曲目将经典再现。官方也在版号获批后第一时间公布新预告，并称“不开新服、不滚服、控制数值膨胀”。

另一款武侠RPG《剑网3无界》，是西山居《剑网3》旗舰版手机游戏，经过十四年运营积累，《剑网3》沉淀了丰富多样的游戏玩法与友好热情的社交氛围。此后，玩家能在手机端畅玩，继承端游所有角色数据，实现PC端与手机端的实时互通。据悉，这款游戏将在今年12月初开启线下小规模封测，并将于明年4月同步上线。