

# 四大主题聚焦游戏最前沿

## 第二届中国·江苏游戏产业高质量发展论坛分论坛在常州举行

12月28日,第二届中国·江苏游戏产业高质量发展论坛分论坛在常州举行。四个分论坛以主旨演讲、圆桌论坛、展示等形式,探讨游戏产业最前沿话题。

本次论坛由中国音像与数字出版协会、江苏省新闻出版局指导,中国音像与数字出版协会游戏工委、中共常州市委宣传部、凤凰出版传媒集团、常州市天宁区人民政府主办,常州市天宁经济开发区、现代快报承办。

现代快报+记者 王卫 刘遥 陆文杰  
宋体佳 刘国庆/文  
施向辉 吉星 顾闻/摄



多方共话,探讨网络时代守护未成年人话题

其时。“我们和游戏企业一起努力,把社会效益放在首位,坚持正确的导向。守护未成年人需要强化三个方面的责任,道德责任、法律责任和游戏企业自身的责任。”

中国音像与数字出版协会游戏工委秘书长唐贾军对游戏企业在未成年人守护方面提出三点建议,“第一要不折不扣落实相关部门的工作和要求;第二要讲求方法,站高位;第三要有聚焦点,疏堵结合。”

在主旨发言环节,腾讯互动娱乐公共事务总经理余睿超表示,在今年针对未成年人保护的游戏法规颁布后,腾讯立即不折不扣地落地执行,技术团队在26小时内把腾讯在中国大陆地区运营的全部网络游戏进行更新,严格落实未成年人时

长时段、账号实名注册等规定。

中国新闻出版研究院数字出版研究所所长王鹰对未成年人游戏沉迷保护工作的发展基础、未成年人沉迷网络游戏现状进行分析。完美世界产业发展研究院执行院长乔婷婷介绍,完美世界积极开展“护苗”专项行动。广州市游戏行业协会执行会长王娟介绍了广州在未成年人保护和防沉迷工作的落实情况。咪咕互娱内容合作负责人来晓阳介绍了咪咕云游戏平台。

在圆桌论坛环节,常州市政协委员张建宇、中国新闻出版研究院数字出版研究所所长王鹰、广州市游戏行业协会执行会长王娟、触乐网创始人王晨探讨了游戏企业与未成年人守护之间的关系。腾讯互娱

政府事务高级经理王梦介绍了“智体双百”公益计划。

### 弘扬游戏中的中国传统文化分论坛

#### “国风游戏要把传统文化的精神内涵表达出来”

在“如何弘扬游戏中的中国传统文化”分论坛,中国音像与数字出版协会游戏工委秘书长唐贾军强调,真正的国风游戏要把中国传统文化的精神内涵表达出来。

江苏省委宣传部出版处处长孙敏表示,一个好的游戏,在让用户感受到美的同时,还应该注意做好防沉迷工作。此外,在传承传统文化过程中,国风游戏要多做创新。

上海胖布丁网络科技有限公司主策划许瑞涵认为,作为游戏从业者,应该努力学习和把握传统文化的内核。

### 坚定文化自信重塑中国游戏之魂分论坛

#### 探讨游戏如何挖掘文化内涵,传承传统文化

在“如何坚定文化自信重塑中国游戏之魂”分论坛,中国音像与数字出版协会游戏工委秘书长唐贾军认为,坚定文化自信重塑中国游戏之魂,必须挖掘文化内涵,打造精品佳作;丰富精神生活,加强文化自信;大步走向海外,助力中国文化走出去。

江苏省委宣传部出版处处长孙敏希望广大游戏企业继续让中华文化通过游戏更好地走出去,并在内容导向、防沉迷等方面履行好社会责任。

友谊时光品牌营销负责人李韦希倡议,游戏企业为文化发声,传递文化的力量,让文化创造价值。友谊时光媒体商务负责人蒋聪提出,坚定游戏使命,以传统文化充实游戏产业。

### 5G赋能游戏产业创新升级分论坛

#### 回顾5G发展时间轴,展望云游戏发展前景

在“5G赋能游戏产业创新升级”咪咕分论坛,中国移动紫金研究院无线云网研发部经理郑康向大家展示了2019年至2021年的5G发展时间轴,介绍了5G标准持续演进将进一步提升5G网络能力和商业价值。

中国移动云能力中心SaaS产品部副总经理张朗表示,云游戏是目前最接近元宇宙概念的游戏形态,是向元宇宙跃迁的重要基石,云游戏与元宇宙的技术具有很强的重叠性。江苏移动集团客户部副总经理张海忠称,江苏移动占据着区域市场的领先地位。

除了上述专家,咪咕互动娱乐有限公司副总经理贾磊、Unity大中华区业务总经理肖蓓蓓、星游纪总经理陈乐也带来了精彩的演讲。



扫码看视频

### 未成年人守护分论坛

#### 多方共话“守护、引领、责任”三个关键词

“未成年人守护分论坛”以“守护·引领·责任”为主题。今年,有关部门出台多项未成年人游戏防沉迷规定。江苏省委宣传部出版处处长孙敏在分论坛致辞中表示,多部门的重视,让探讨未成年人守护正当

