

第十七届中国常州国际动漫艺术周  
暨首届中国·江苏游戏产业高质量发展论坛盛大揭幕

# 业界大咖齐聚 助力江苏动漫游戏产业高质量发展

炫动常州，云游未来。在常州，预见中国动画、游戏的未来。10月27日，第十七届中国常州国际动漫艺术周暨首届中国·江苏游戏产业高质量发展论坛盛大揭幕。

在这里，全国动漫游戏界大咖探讨产业未来；常州动画、游戏产业政策发布；一大批文化产业项目落户常州；2020年江苏动漫大奖揭晓；江苏网络游戏管理服务平台上线……共同助力江苏动漫游戏产业高质量发展。

10月27日上午，江苏省委常委、宣传部部长张爱军，常州市委书记、市人大常委会主任齐家滨，中国电影家协会副主席、上海文联副主席、上海电影家协会主席任仲伦，中国音像与数字出版协会常务副理事长兼秘书长敖然，中国动漫集团董事长庹祖海等嘉宾为第十七届中国常州国际动漫艺术周暨首届中国·江苏游戏产业高质量发展论坛揭开大幕。

现代快报+/ZAKER南京记者 刘国庆 葛小林 张敏 陆文杰 宋体佳/文  
施向辉 吉星/摄



扫码看视频



江苏省委常委、宣传部部长张爱军(前排左三)参观游戏企业展台



江苏网络游戏管理服务平台上线



集中签约仪式

## ●聚焦

### 再接再厉，打造动漫游戏产业高地和文化名片

常州是一座底蕴深厚的江南名城，发展动漫游戏产业，人文艺术领域积淀深厚。同时，常州有着雄厚的制造基础，产业门类齐全，这些优势将更好地推动动漫游戏与设计业、制造业对接合作，打造集原创设计、生产制作、周边产品开发生产销售以及主题乐园、主题会展于一体的完整产业链条。

开幕式上，常州市委书记齐家滨介绍，发展动漫游戏产业，常州有着活跃的创新基因。常州从无到有，打响了中华恐龙园、嬉戏谷、春秋淹城、东方盐湖城等主题公园品牌。早在2004年，常州就建成了首批国家级动漫产业基地，一批原创动漫网游作品荣获“星光奖”“白玉兰奖”“美猴奖”。2018年由常州市电子竞技运动协会带队的江苏省代表团赢得全国电子竞技公开赛团体冠军，首次捧得“电竞最强省”奖杯。

齐家滨表示，常州连续多年举办国际动漫艺术周，打造了全国性的动漫会展平台，常州将再接再厉，大力发展动漫游戏产业，加快现代文化创新与传统文化传承有机结合，推动3D数字技术、云计算、手机游戏、电子竞技等新业态、新经济集聚发展，打造动漫游戏产业高地和文化名片，加快建设文旅休闲明星城，努力推动文化产业高质量发展走在前列。

## ●发布

### 产业扶持政策重磅发布，重点项目现场密集签约

为进一步推动动画产业、游戏产业发展，开幕式上，常州产业扶持政策重磅发布。

例如，常州提供一流的人居环境、投资环境、创业环境和优质服务。针对带项目、带技术、带资金落户的高层次动画电影领军人才，将为其申报市龙城英才政策，符合条件的可给予100万~600万元不等的奖励。此外，在剧本创作、票房等方面都有大力扶持，其中好票房最高奖300万元，动画电影获奖作品最高奖励200万元，以此吸引高端人才，实现中国优秀文化IP的创新性转化，打造江苏原创动画电影创新沃土。

同时，常州将加快发展数字文化产业作为区域经济发展的重要内容，瞄准打造长三角游戏产业主阵地，主动谋划、汇聚资源，研究制定了《关于促进游戏类产业发展的若干政策》，从资金支持、平台共享、创新发展、融资补贴、人才引进、服务加持六方面入手，全力推动游戏文化产业发展。

动漫游戏产业的发展，离不开政策的支持和指引，更离不开项目的支撑。近年来，常州文化产业聚集了一批重大项目、好项目。在第十七届中国常州国际动漫艺术周暨首届中国·江苏游戏产业高质量发展论坛开幕式上，又有一批项目签约落户常州。

其中，中国动漫集团与常州国家高新区就动漫创意产业链打造，签署合作框架协议。赞奇影业与环球数码就动画电影的渲染合作、发行等进行深度合作。春晖动画、恐龙园文科、文科创公司就院线动画电影《恐龙飞车》宣发签署合作框架协议。现代快报社与天宁区人民政府就游戏产业合作签署框架协议，助力游戏产业创新创业。

此外，常州市天宁区还与北京金山云网络技术有限公司、江苏凤凰电子音像出版社有限公司、上海塔人网络科技有限公司

司、上海恺英网络股份有限公司、北京微鲤科技有限公司、深圳前海极感科技有限公司、杭州西顾科技视频有限公司、北京脉家科技有限公司、云视图研智能数字技术(深圳)有限公司、深圳麦迈科技有限公司等10家游戏企业集中签约。

### 动漫大奖揭晓，江苏网络游戏管理服务平台上线

备受关注的2020年江苏动漫大奖也在开幕式现场揭晓，动画电影《妈妈咪鸭》《神奇马戏团之动物饼干》，动画电视片《可爱的中国》《皮皮特攻队》《孔小西和哈基姆》荣获2020年江苏动漫大奖银奖；动画电影《神秘世界历险记4》，动画电视片《太湖少年》《在那遥远的地方》荣获2020年江苏动漫大奖金奖。

网络游戏是网民特别是青少年网民喜欢的休闲娱乐项目，网络游戏的导向是否正确，格调是否健康，对青少年的身心成长有着重要的影响。近年来，在中宣部出版局的大力支持下，江苏积极开展国产网络游戏属地管理试点工作。在开幕式上，中宣部出版局网络出版处处长陈兰宣读了中宣部出版局《关于同意江苏正式开展国产网络游戏属地管理试点的复函》，肯定了江苏为游戏企业发展营造良好环境。

据悉，为进一步做好网络游戏属地管理试点工作，为游戏企业提供良好的服务，江苏省新闻出版局研发了江苏网络游戏管理服务平台，该平台具有游戏审读、动态监管、公共服务、产业发展四大功能。

开幕式上，江苏网络游戏管理服务平台正式发布，该平台将对引领游戏产业正能量发展起到积极作用。

## ●探讨

### 大咖共话未来，“头脑风暴”助力产业发展

江苏省委宣传部常务副部长、省新闻出版局(省版权局)局长、省电影局局长焦建俊在致辞中表示，近年来，江苏大力支持和保障电影产业发展，出台了一系列政策举措，江苏动画电影优秀作品不断涌现。“神秘世界历险记”系列电影不仅荣获华表奖优秀动画片奖，也成为江苏首部票房破亿元的动画影片，还有多部动画影片走出国门。江苏网络游戏整体质量也不断提升，产业规模稳步增长，创新能力不断增强，全省现有游戏出版单位12家，游戏运营企业600多家。江苏“走出去”步伐明显加快，输出网络游戏近百款，覆盖美、英、德等十多个国家和地区，销售收人近5亿美元。

焦建俊表示，希望中国常州国际动漫艺术周和中国江苏游戏产业高质量发展论坛，打造成国际动画电影的行业高地、游戏产业的高端交流平台，谱写好由电影大国向电影强国迈进、游戏产业高质量发展的江苏篇章。

中国动漫集团董事长庹祖海在发言中表示，当前动漫产品种类丰富，产量庞大，创作中的主流价值观和国风日益强劲，逐步走向高质量发展，社会影响力不断提升。产业链外延宽广，新技术驱动产业发展日益明显，正在形成以网络平台为核心和跨界融合发展格局，国际交流合作广泛。同时，也存在原创力量不足和产业生态不够合理等问题。

腾讯游戏政府合作总经理傅盛在发言中表示，游戏不仅是一种娱乐，也是社交和情感的陪伴，有时候也可能成为解决问题的一种新方式。“我们看到了游戏本身新的价值，看到游戏企业新的责任，同时也看到了游戏产业的发展空间。科技向善，共同发展。”