

南京
纪事

这些年 南京小馄饨悄悄变了样

南京人 馄饨情结不知道缘起何处,却从来不曾改变。随着时间的推移,小馄饨在南京人心目中的地位却是越来越高。南京的小馄饨再也不是路边摊小吃,它已经成了上桌后必须先拍照“晒”朋友圈的抢手货。

钱坤 宋新晨



以前 馄饨摊统一叫“馄饨摊”
现在 馄饨摊不仅有名有姓,还有“连锁店”

过去,馄饨摊的标配是一辆板车加几张简单的桌椅,通常出现在小区门口、马路边、夜市等地,随来随走,位置不固定,也没有“店名”。

现在,尽管馄饨摊的环境还是不敢恭维,但至少“有瓦遮头”,不用担心刮

风下雨。而且,现在的馄饨摊都有个响亮的名字。有直接用老板名命名的,如汪家馄饨、杨家馄饨等,也有黯然销魂小馄饨等标新立异的名字。如果哪天你在两个不同的小区门口发现同名馄饨摊,不用怀疑,馄饨摊也有“连锁店”了。

以前 我们去“吃”馄饨吧!
现在 我们去“喝”馄饨吧!

“我们每天晚上来到老王馄饨摊,不管刮风下雨我们都来一碗儿,我们不用筷子不用挑子,喝馄饨,哎,喝馄饨……”2005年的夏天,一首叫做《喝馄饨》的南京方言饶舌歌荣登夫子庙庙歌。从

此,南京人加在“馄饨”前面的动词不是“吃”,而是“喝”。南京吃货不得一遍又一遍地跟外地朋友解释:“喝馄饨”只是当年流行起来的一种较时尚说法,我们真的没有把馄饨当水一样喝。

以前 小馄饨1元钱一碗,童叟无欺
现在 小碗、大碗、特大碗,各种规格让你选

儿时的记忆里,南京的柴火小馄饨都是1元一碗,分量也是固定的,要是实在吃不饱,只能再加烧饼、汤包之类的。

现在,馄饨摊少了,吃货们一旦发现一家好吃的馄饨,早上去、中午去、晚上

去,甚至夜里去。于是,小碗、大碗、特大碗等各种规格的馄饨就应运而生。有的店家还会给大家出道算术题:小馄饨小碗6元18只、中碗7元25只、大碗8元30只,哪种规格最划算?

以前 吃碗馄饨有1元钱就行
现在 你得有时间、有耐心排队

在那个馄饨摊遍布南京大街小巷的年代,想吃碗馄饨是件很随意的事情,揣1元钱去馄饨摊,坐在小板凳上等2分钟,老板就把热气腾腾的小馄饨端到你面前。

现在可不一样了,吃碗小馄饨等上

20分钟再正常不过,如果你一定要追求“名牌”,那等的时间可能更长,而且不少馄饨摊下好的馄饨都需要顾客自己端。所以,请不要鄙视那些在朋友圈“晒”小馄饨的吃货,吃上一碗小馄饨真的不容易。



记忆中的馄饨摊 资料图片

热门
话题

头胎是女孩,二孩是男孩的几率有多少

随着 南京单独二孩政策的出台,一些家庭已经要了两个孩子或者正计划再要个孩子。那么问题来了,另一个孩子到底是男是女?一道高中数学题最近被网友扒了出来。这道题是这样的:“一个家庭中有两个小孩,假定生男、生女几率相等,已知这个家庭有一个是女孩,问这时另一个小孩是男孩的概率是多少?”

现代快报记者 戎华

1/2说:另一个不是男就是女

针对这道数学题,有不少人从常识来判断。网友“仙剑”说:“另一个不是男就是女,跟第一个有什么关系?你妈生一个女儿,你能说她第二个66.67%是男孩?所以不管怎么算他都是1/2。”

2/3说:不信问数学老师去

网友“泥哇哇”认为这个问题跟“有没学过大学概率”无关,只要学过“排列组合”就可以算了。

两个孩子的可能性是:男男,女女,男女,女男。

当没有设定条件时,基数是“男+女”,基数是1,那么男或女的比例都是(1/2)/1=1/2。

当已知条件是有一个女,基数就变了,基数是“女女+男女+女男”,基数是1,女女或男女或女男的比例都是1/3,

这样的说法,在网上得到了不少人的簇拥。有人认为,这个概率跟抛硬币概率是一样的,每次抛硬币都是一个独立概率的事件,跟以前正还是反没关系。

出现男的比例是(1/3+1/3)/1=2/3

基数变了,所以比率也变了。

认为永远是1/2的,是没有考虑基数的变化。

首先要明确,每一个孩子是男孩或是女孩的概率均为二分之一且相互独立。

其中一个女孩,另一个是男孩的概率是三分之二。

第一个是女孩,第二个是男孩的概率是二分之一。

**还不懂?
请看详细解题思路**

(1)第一个是女孩,第二个是男孩的概率是二分之一。这样表述是求特定一个孩子性别的概率,因为某一特定孩子的性别与其他孩子的性别毫无关系,第一个孩子的性别与第二个孩子的性别是独立事件,所以第二个孩子是男孩的概率为二分之一。

(2)其中一个女孩,另一个是男孩的概率是三分之二。因为表述中“另一个”只是相对概念,并不特指是哪一个孩子,可能是第一个,也可能是第二个,因此不能用独立事件来解释,而是条件概率。用公式:P(B|A)=P(AB)/P(A)=0.5/0.75=2/3。

要注意这两种表述之间的差别,不要想当然。独立事件的关键是要特定某一个,比如“第二个”“第一个”,而楼主表述的关键词是“另一个”。

每日一图
每天5公里



漫画 胡晓晶