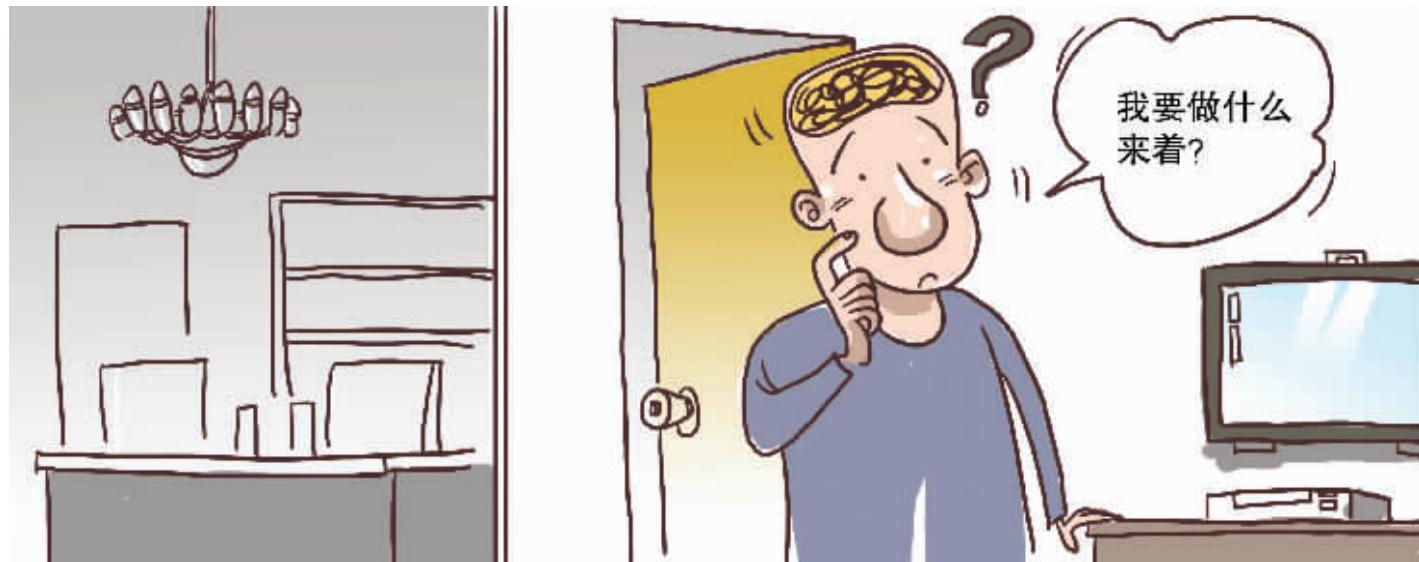


“咦，我刚才是要干什么来着？”生活中，我们常常会将片刻之前的事情，转眼之间就忘得一干二净。比如，在电脑前写着文章，决定去书房查些资料，可来到书架前，却不知道自己想要做什么；看到茶杯脏了，拿着杯子走到厨房里，拧开水龙头，却看着白花花的水流不知所措……类似的场景，真让人抓狂！究竟是谁偷走了你刚才的记忆？



漫画 俞晓翔

是谁偷走了你刚才的记忆？

为什么穿过一扇“门”就忘了刚才的事情

在“阴谋论者”的眼中，这件事情绝不简单：“每当你走进一间房间，却忘了自己进去时想干什么时，其实都是房间里有个外星人正好被你撞见了。火速赶来的黑衣人特工将外星人处理掉后消除了你的记忆，而你原本想做什么事的记忆也被一起消除了。”

不过，玩笑归玩笑，从美国圣母大学的加百利·雷万斯基等人的实验研究来看，门的确是个奇怪的事物。仅仅是穿过一扇门，就会诱发人遗忘刚才的事情。

在实验中，参与者在电脑前控制一个人在虚拟空间里走动。他们要从一张桌子上拿起一件物品，放进“包”里，然后走到另一张桌子前放下。有时，两张桌子都在

同一个大房间里；有时，人需要穿过一扇门，才能到达另一间房间里的桌子。当人刚经过一扇门，或在同一间房间走过相同的距离时，程序会让参与者就他们正拿着或刚放下的物品做出判断，记录他们的反应时间和错误率。

而在另一个实验中，研究者把实验搬到现实生活中。虚拟的电脑空间换成了真实的房间。参与者把物品放在鞋盒中，在桌子间移动，同时携带笔记本电脑，随时回答问题。

两个实验都呈现类似的结果：穿过一扇门后——不管这是一扇虚拟或真实的门——参与者对物品的回忆，反应更慢，准确率也更低。

这扇诱发遗忘的门其实是事件的边界

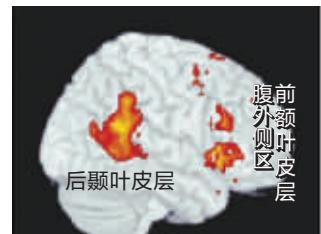
这扇神奇的门究竟是什么？它如何对记忆发挥作用？在解释这个问题之前，我们有必要梳理一下记忆的几个基本概念。

当你查到电话号码后立刻拨打，拨号后又立刻忘掉时，这时你用到的是工作记忆。这只是一个对信息进行暂时加工和贮存的记忆系统，很快就会遗忘。但如果你对这些信息进行巩固和加工，它就有可能进入能保存更长时间的长时记忆。长时记忆有多种，其中一种关于事件和情景的记忆，称作情景记忆。

在事件切割理论看来，这扇诱发遗忘的门就是事件的边界。尽管外界的信息源源不断地流向我们的感官，我们却会自动地把这股信息之流切分为一个个片段，把“正在发生的”和“刚刚发生过的”事情分开。而在这些边界处，我们的工作记忆就自动地“更新”，以处理当下的处境，而上一个事件的信息自动被清理，再难以回忆。在上文提到的实验中，当你穿过一扇门，尽管迈出的脚步只有咫尺之遥，你的记忆却已换了另一番小天地，也自然难以回忆上一个房间里的物品。

不论是让参与者主动划分电影、图片、文字等信息的界限，还是测量他们在处理这些材料时的生理指标，都能发现人们切割事件的迹象。例如，让一些没有受过音乐训练的参与者聆听交响乐。在每个乐章的交替处，人们右半球脑部活动会悄然改变，首先是前额叶皮层腹外侧区和后颞叶皮层的活动增强，紧随着前额外皮层和后顶叶皮层的活跃。再如，测量人们观看视频时的眼动和瞳孔直径会发现，在事件的边界处，人们的瞳孔直径会突然增大，代表了认知活动增多。

不过，事件切割对于记忆的影响是双重的。一方面，在事件的边界处，大脑会清空工作记忆，让你回忆不出上一个场景的信息；另一方面，为了适应新的事件，边界处的大脑会建立新的心理模型，注意力增强，认知更活跃，此时的信息会受到更好的加工，从而可能进入长时记忆，过后还能被回忆起来。早在1992年，研究者就发现，同样的商业广告，如果放在电视剧两个事件的边界处，就比直接插入到同一个事件当中，更容易让人们记住。



在乐章的交替处，人们的右半球脑部活动会发生改变 资料图片

不必苛求记忆记录你生活的每个点滴 记忆“缺陷”会让人更专注于当下

为什么人们需要对事件进行划分？

这是因为，我们无时无刻不在预测未来发生的事件。这种划分能力，能够让人把一个相对较长的时间段当做一个组块来处理，从而节省认知资源。而工作记忆的不断更新，则能够让你专注于当下的情景，不受此前信息的干扰。尽管偶尔会出现这么一点

“忘记自己之前要干什么”的小故障，考虑到记忆带给我们的强大功能，这仍是一笔合算的“买卖”。

公元二世纪，身为古罗马皇帝同时也是一名哲学家的马可·奥勒留在《沉思录》中写道：“时间是一条河，一条激流，流淌的是发生了的事物；一旦事物呈现于人眼，它即被带走，由另一事物替代它的位置，很快，这一事物也被带走。”

我们的工作记忆也是这么一条转瞬即逝的河流，随着事件的变换，不断地新建又消逝。借用二十世纪现代主义建筑大师密斯的一句话——“少就是多”，不必苛求人的记忆事无巨细地记录下你生活的每个点滴，它正在用它的方式，给你创造一个高效而得体的生活。

开会时为啥会记不清老板刚说了什么 原来做白日梦也会诱发遗忘

那么，是不是一直在同样的地点干同样的事情，就不会有事了呢？其实，不仅是物理空间上的转换，心理上的场景变换——例如做白日梦，也会诱发你的遗忘。

白日梦，这可是个让人喜忧参半的东西。它能带来奇思妙想，激发创作灵感。它也让注意力分散，工作效率变低。心理学家还给它新添了一项罪名——引发遗忘。你是否曾在开会时因为心不在焉而不大记得清老板刚才说了什么？或是在谈话中开了小差，就再也找不回原来的话题？

“白日梦会诱发遗忘”——2002年，佛罗里达州立大学的萨哈克杨和她的导师凯利在一项关于“定向遗忘”机制的研究中提到了这个现象。

所谓定向遗忘，就是有意有指向性地遗忘——比如想要忘掉刚刚分手的前男友或女友的电话。心理学家常采用词表方式研究这种遗忘。他们让参

与者学习两份词表。呈现完第一份词表后，要求一些参与者记住前面所学的，并继续学习第二份词表；而要求另外一些人忘记刚才学习的内容，把精力集中在下一份词表上。学完两份词表之后，参与者做一些诸如数学题等无关的任务，然后自由回忆刚才学习过的单词。结果显示，对第一份词表的记忆成绩，被要求遗忘的参与者果然比要求记住的人更差。这样，“定向遗忘”的效应便出现了。

而在萨哈克杨和凯利的这项实验中，学习完第一份词表后，有些参与者被要求想象如果自己是隐形人，不必为自己的行为负责，会做什么。而另外一部分人则和定向遗忘中的词表方式一样，被要求记住或忘记刚才学习的内容。结果，这场关于隐形人的天马行空的幻想，竟然和遗忘的指令一样，都会让参与者对第一份词表的记忆成绩变差。



1912年发行的德国明信片上，一位男子正在做白日梦 资料图片

神游所到之处越“远”，遗忘就越多 不过容易走神遗忘的人，工作记忆可能很强

为什么做白日梦会诱发遗忘？心理学家早就知道，我们的记忆不仅包括学习的内容，也涵盖了记忆时所处的情境。当提取（也就是回忆时）的背景与编码（也就是学习时）所处的背景相匹配时，记忆最为有效。这条原则被称为“编码特异性”。

早在1940年，美国纽约皇后大学的心理学家阿伯内西就发现，如果在学生考试时，更换到另外一个和上课教室不同的房间，或者将监考老师更换为不是主讲老师的人，这种情景下的考试成

绩会更差。而英国斯特林大学一项1975年的研究，让潜水员水下或岸边学习一些单词，然后在其中一个环境下测验他们对这些单词的记忆程度。当编码和提取的环境匹配时，潜水员的成绩会提高将近一半。

在萨哈克杨等心理学者看来，白日梦虽然没有把人们真正带向别处，却悄然改变了参与者的心理情境。因此，参与者在回忆测试时的心理情境，就和学习第一份词表时有了较大差别，记忆成绩随之变差。在研究者看来，如

果神游所到之处在时间或空间上和当下的环境差别越大，相应的心境情境改变会更大，遗忘就更多。

不过，如果你受到走神诱发遗忘的影响比较严重，说不定能说明你的工作记忆更加强悍。萨哈克杨做的一项研究也显示，那些工作记忆更好的人，记忆成绩受到心理情境转换的影响却更大。这可能是由于工作记忆更大的人，在学习时更注重情境与内容的联系，或者他们对于情境的改变更加敏感。