

可口可乐配方泄密

碳酸饮料可口可乐已经风靡全球近百年，其独家配方一直是顶级的商业机密。然而最近美国一个播客网站却宣称掌握了可口可乐的秘密配方，引起各界关注。

网站公布可口可乐配方

自从1886年可口可乐问世以来，其精确配方一直被当做绝对机密，受到严密保护。

唯一的一份正式配方文本被锁在美国佐治亚州亚特兰大市一个银行保险库内，而且整个公司同时知道整个配方的永远只有两个人。为确保配方安全，他们俩从不同乘一趟飞机，以防发生空难。

但是现在，这个保守了125年的秘密看来是捂不住了，因为一个网站已经发布了一个配方，并声称有确凿证据证明这就是可口可乐的配方。

据英国《每日邮报》2月14日报道，播客网站“美国生活”在11日的节目中说，1979年2月8日出版的《亚特兰大宪章报》刊登了一幅照片，照片中有一本打开的书，展示着可口可乐发明者潘伯顿手书的可口可乐核心配方——“7X商品”。但《亚特兰大宪章报》称，潘伯顿写下这份配方时尚未发明出可口可乐，因此不确定这是否就是传说中的“7X商品”。

“美国生活”网站又刊登了亚特兰大雅各布药店老板提供的可口可乐的原始配方。雅各布药店是全球第一家卖可口可乐的店铺，网站发现他提供的配方与报纸照片中出现的几乎一模一样。网站据此断定他们掌握了可口可乐的秘密配方。

为保密，可口可乐曾撤出印度

阿萨·坎德勒是可口可乐公司的创始人之一，为了保证配方不会泄露，他不允许出现任何有关原料成分的字样，为此，他撕掉了所有原材料容器上的标签，员工只能靠视觉和嗅觉来分辨原材料。

将关键部分的配方命名为“7X”也增加了配方的神秘感。坎德勒过去常常亲自检查公司的邮件，甚至连购买原材料的发票都要经过技术处理，以免被竞争对手猜出配方成分。

1977年，为了不使配方泄露给印度政府，可口可乐宁愿撤出印度。

该公司最近一次透露有关其配方的内容是：配方中曾经有过可卡因，而在20世纪初，可卡因就已经被从配方中清除了。

可口可乐公司：那是谣言

昨日上午，可口可乐中国外事部阮小姐在接受北京媒体记者采访时否认了这一消息。阮小姐表示，这绝对是传言，可口可乐的配方不可能泄露。她说，这个传言已经由来已久，对于是否靠谱，她并不方便多说。

撰稿《中国日报》《法制晚报》快报记者 潘文军



第一个卖可口可乐的雅各布药店



可口可乐大事记

1886年 约翰·潘伯顿博士制造出可口可乐糖浆，并在雅各布药店以5美分一杯的价格出售。

1906年 可口可乐走出美国，在古巴、加拿大和巴拿马装瓶生产。

1916年 可口可乐开始使用那款经典的玻璃瓶，以与竞争对手区分开来。

1931年 圣诞老人的形象第一次出现在可口可乐的广告中，由艺术家哈顿·桑德布罗姆扮演的圣诞老人形象丰满、快乐、对人友好，很快帮助可口可乐树立了正面的形象。

1969年 甲壳虫乐队的名字和可口可乐联系到一起，他们在歌中唱到了可口可乐。

1982年 可口可乐公司推出健怡可乐。两年内，健怡可乐成为世界上顶尖的低热量饮料。

1985年 挑战者号航天飞机上的宇航员将可口可乐带到太空中饮用，可口可乐成为第一个在太空中被饮用的软饮料。

现在 可口可乐公司公布，2010年第四季度该公司净收入35.8亿英镑。

快报记者 潘文军 编译

人机大战机器赢了

美国著名智力竞答电视节目《危险！》让超级计算机“沃森”与两名人类顶尖选手较量。“沃森”在14日播出的第一回合比赛中与一名人类选手成绩并列领先另一名人类选手。有传言称，“沃森”已经胜出，只是录制的节目还没播出而已。

传闻机器已经获胜

“沃森”由美国国际商用机器公司(IBM)开发，以这家企业创始人托马斯·沃森的姓命名。

《危险！》竞赛1964年创立，问题涉及地理、政治、历史、体育、娱乐等方方面面。通过难度相当大的考试后才能获得参赛资格，赢得比赛最终胜利及相应高额奖金更是难上加难。

两名人类对手不是等闲之辈。肯·詹宁斯曾连赢74场《危险！》比赛，创下连赢场数最多纪录，共赢得奖金250万美元。布拉德·拉特是获得奖金总额最高的选手，已赢得325万多美元。

这场人机大赛冠军可获得100万美元奖金，亚军和季军分获30万美元和20万美元。

按照比赛规则，抢答对一个题目可获得一定数目金钱，答错则要扣钱。比赛三个回合结束时赢钱最多者是冠军。

“沃森”与拉特在持续半小时的第一回合结束时各赢得5000美元。詹宁斯的战绩是2000美元。

比赛在国际商用机器公司纽约实验室举行并录制，三个回合分三晚播出。传言“沃森”胜出，是否属实要等16日晚最后一个回合播出。

曾远领先两名人类选手

国际商用机器公司技术人员罗德·史密斯说，“沃森”存储信息量相当于“100万本不同书籍和2亿页资料”。

它可以连接互联网，不过比赛时不联网。

拉特和詹宁斯听到主持人念出问题的同时，“沃森”会收到题目文本，然后借助高速运算分析存储数据得出答案并“念”出答案。

《危险！》的一个特色是选手不直接说答案，而是把答案嵌在一个问题中。

“沃森”对这种回答技巧掌握得不错。例如，在一个问题中，主持人念“甲壳虫”一首经典歌曲的歌词，要求选手给出歌名。“沃森”抢答时，不是直接说出那个问题的正确答案《嘿，祖德》，而是答道“谁是祖德？”

“沃森”在比赛中一度以4000美元遥遥领先两名各得200美元的人类选手，但是后来错误增加。

它把纵横字谜游戏和奥利奥饼干出现年代错答成上世纪20年代，比正确答案晚一个年代。

复杂程度远胜“深蓝”

“沃森”的前辈“深蓝”同样由国际商用机器公司研制。“深蓝”1997年与国际象棋大师加里·卡斯帕罗夫对决获胜。

“沃森”设计者说，研制一台能与《危险！》竞赛顶尖选手较量的超级计算机比研制“深蓝”复杂。

《危险！》中的提问经常用到双关语、谜语和一些意思深奥微妙的表达方式，让计算机领会这些表达方式相当困难。 欧飒(新华社供本报特稿)



能与人竞争的计算机沃森

赛博武器可摧毁互联网



互联网面临被摧毁威胁？

但这种新的攻击与之不同。

“常规的分布式拒绝服务是一把榔头，而这更像是一把外科手术刀。”舒查德说，“如果你在错误的地方干预，那么攻击就不会起作用。”

部署舒查德赛博武器的攻击者会向僵尸网络中的电脑发送流量以创建它们之间的路径图。接着他们会为许多不同路径确认一个共同连接，并发起ZMW攻击以使之瘫痪。邻近路由器会通过边界网关协议的更新信息变更其他地方的流量。短时间内，两个被隔离的路由器会重新连接并发去自己的边界网关协议更新信息，一旦攻击再开始，它们会再次断开。这个循环会不断重复，并随着断开和重整连接发出边界网关协议更新信息，波及互联网的每一台路由器。最终世界上的每一台路由器都会受到超出其处理能力的更新信息——20分钟攻击后，一长串需要100分钟进行处理的命令已经得以创建完成。

很明显，这就是问题。舒查德说，“极端计算负载的路由器会做古怪的事情”，随着世界上的每一台路由器被抢占，自然路由会断供不会被修复，最终整个互联网到处是通信无法进行的漏洞。舒查德认为这需要数天进行

恢复。

易被击中的目标

不管谁发起攻击，我们几乎束手无策。舒查德模拟显示现有被置于边界网关协议的自动故障装置很难使其免受攻击——因为原来没有设计这一部分。一个解决方案是通过隔离的网络从其他数据发出边界网关协议更新信息，但这是不切实际的，因为必须建立一个影子互联网。

另一个方案就是改变边界网关协议系统使连接不会停止，但是这一改变必须在10%以上互联网的自治系统上进行。根据研究者的模型，这需要网络算子以其他方式监测连接的健康状况。舒查德说，要有足够的独立算子进行改变是很困难的。

伦敦大学学院的一位网络系统专家马克·韩德利说，“没人知道其是否能够摧毁全球互联网路由系统”。他认为攻击可能引起互联网“明显的中断”，但是它不可能摧毁整个系统。

“这篇文章中的模拟有许多简化的假设，在这个程度上必须进行模拟”，他解释道，“我怀疑互联网会像所描述的那样工作。” 快报综合报道