

动漫大赛首期讲座爆满

读者可投稿至 xhgogogo@126.com 或拨打 96060 咨询

随着“阿凡达”游戏动漫原画设计大赛渐入佳境,大赛已经吸引了众多读者的参与。上周六,现代快报联合万和计算机培训中心举办了第一场动漫游戏主题讲座,结果吸引了众多动漫游戏爱好者前来听课,而原画专业老师的讲解,也让读者受益匪浅。



参赛作品展示

动漫达人：借着参赛，打算转行学动漫

小袁大学学的是电子商务,可这个专业如今找工作并不容易。这让小袁动了转行的念头。看到报纸刊登的动漫大赛之后,喜欢动漫的他立马决定参加比赛。他带来了自己的动漫作品,也参加了周六的游戏主题讲座。“一方面来听听原画绘画技巧,另一方面也是想来看看,打算参加培训!”在活动现场,小袁告诉记者,通过老师深入浅出的讲解,他感觉自己对这个行业有了一个基本的认识,也坚定了他转行的念头。“这个行业发展中国不过十年,将来前景还是很广阔的。”

动漫专家：计算机原画不同于传统画画

“游戏公司招聘时,更看重欧美风格!”游戏动漫原画专家陈正老师介绍,虽然日韩漫画对不少爱好者来说很有感情,但对于原画初学者来说,最好还是多学习欧美风格,因为这样更容易以后在游戏公司找到工作。

陈正老师还现场演示,介绍了画原画的技巧和方法。他说,用计算机绘图和我们平时画画不太一样,你可以不像纸面画画一样打底稿,而是通过涂大块色块来构图,然后加细渐变的方式,把场景、人物的逼真效果绘画出来。此外,不少欧美游戏还通过“照片叠加+粗略画”的方式,直接造成逼真的视觉效果。

效果。

除了老师现场演示绘画技巧之外,上海唯晶科技南京分公司经理左磊还给大家带来了一场视觉盛宴,炫目的游戏动漫作品,让现场读者大呼过瘾。作为一家集自主研发+游戏外包的公司,他们参与了众多知名游戏的制作,一些游戏动漫的短片展示让人惊叹当今游戏动漫行业已经到了令人难以置信的超高水平。

【精彩活动】 本周六，次世代游戏原画赏析

时间：星期六（4月17日）10:00

地点：南京中山北路26号新晨国际大厦24层江苏万和计算机培训中心

计算机培训中心

主题：次世代游戏中的原画设计

主讲嘉宾：江苏万和计算机培训中心讲师龙飞宇

嘉宾介绍：龙飞宇老师,南京艺术学院毕业,曾在上海PDE担任场景美术设计师,对次世代游戏美术有很深的造诣,精通游戏美术设计软件 Maya、3ds max。主持参与过次世代游戏项目 CCP、NCsoft、Dice 等项目。

随着比赛如火如荼地进行,吸引了众多读者的参与。不少读者打电话来说,自己爱好动漫游戏,但感觉自己的水平还不够,不知道如何才能提高自己的水平,有机会加入到动漫比赛的作品展示中来。本周六,现代快报将联合万和计算机培训中心举办一场赏析次世代游戏作品的活动。

快报记者 张曦

面向市场培养人 毕业后才能适销对路

上周六,“2010年春季江北地区独立学院毕业生招聘会”在东南大学成贤学院后藤体育馆内盛大举行。除了本院学生外,周边独立学院如南京大学金陵学院、南京信息工程大学滨江学院、南京工业大学浦江学院、南京审计学院金审学院共有6000余名毕业生参加此次春季招聘盛宴。据不完全统计,200余家用人单位和2200名毕业生达成初步劳动关系意向。东大成贤学院有关就业负责人透露:除了本次活动效果显著外,2009届毕业生年底就业率达到93.55%,高于江苏省平均水平。

其中95人考取研究生,12人考入东南大学,52人被国外优秀大学录取。“这和成贤学院领导十分重视就业工作,注重面向行业、市场培养人才的模式有关。学校成立了以各院系党总支书记为第一责任人的就业工作领导小组,开展形式多样的就业指导活动,将职业生涯规划教育、就业指导课程贯穿于学生四年学习生活的始终。与此同时,该校还积极寻求与知名企业合作办学,主动开展就业实习基地建设。这可能是我们培养的人才适销对路的重要原因吧。”

快报记者 戴明夷

想要实习的同学注意了

日前,前程无忧“实习总动员——实习2010”活动拉开帷幕。该活动每年都会联合数千家企业,推出数万个实习职位,同时进行“大学生精英训练营选拔赛”,帮助大学生了解企业的人才需求、理解职场,推动中国大学生顺利就业。目前,前程无忧网站上的实习和兼职岗位已经突破8万个。不少知名企业已经在此间发布面向大学生的实习职位。

截止到4月12日,前程无忧网站有3015多家企业发布了80216个实习岗位。从实习职位来看,营销类占18%,生产类占13%,技术类占11%,行政占9%,人力资源占7%,财务4%,设计4%,翻译3%,模特和志愿者各占1%。值得一提的是,对2600多家企业的调查发现,有超过三分之一的企业表

示,它们将从实习生中寻找合适人选转为正式雇员。

“实习2010前程无忧精英训练营选拔赛”(shixi.51job.com)已经开始接受报名。前程无忧将在全国18个城市的重点高校,通过海选、晋级、终极PK三轮比赛,选拔出优秀大学生进入“第五届精英训练营”,免费参加暑期七天的MBA课程的学习。与此同时,受中国贸易促进会、《中国贸易报》委托,前程无忧担任“APEC未来之声”选拔活动的独家合作伙伴,在全国为其选拔优秀大学生,免费参加2010年11月在日本横滨举办的APEC(亚太经济合作组织)领导人峰会,与各国首脑及商业翘楚面对面交流。所有报名前程无忧精英训练营的大学生,可直接参加“APEC未来之声”选拔赛。张曦整理

招聘会信息

4月15日(周四)

江苏省人力资源和社会保障厅职业介绍中心将于4月15日(周四)8:30—11:30在江苏省人力资源市场(鼓楼街5号)举办就业援助专场招聘活动。

4月15日(周四)上午8:30—11:30市人力资源市场(水西门大街61号)举办高校、中专、职校、技校人才岗位对接综合性招聘洽谈会。

4月16日(周五)

江苏省人力资源和社会保障厅职业介绍中心将于4月16日(周五)8:30—11:30在江苏省人力资源市场(鼓楼街5号)举办宾馆酒店、商场超市、卖场类特色专场招聘活动。

4月18日(周日)

江苏省人力资源和社会保障厅职业介绍中心将于4月18日(周日)8:30—11:30在江苏省人力资源市场(鼓楼街5号)举办民营企业人才专场招聘活动。

南京卡耐基学校成功素质经典课程

当众讲话,帮我轻松面对领导

卡耐基课堂上,一位学员很兴奋地和我们分享,以前外出出差时经常是自己听别人说,半天插不上嘴,最要命的是即使听不懂也不会再问的,所以经常领导会说你有什么不明白的就问。

通过前几次的培训,我发现自己与以前不一样了。这次随领导外出洽谈,在听对方说的时候,我会自己梳理总结一下。领导再问我时,我轻轻松松地将对方说的重要内容总

结出1、2、3来,非常清晰,领导听完很意外说:“小王你今天不一样吗?以前没发现你还会总结,很不错!”所以卡耐基课程真地改变了我!我现在能很有信心地面对客户和领导!

在竞争激烈的今天,如何克服紧张、怯场和内心的恐惧,轻松自如地表达自己?当众讲话课程为什么这么有效,如何进行?

南京卡耐基学校(www.njknj.com.cn)周四周六当众讲话免费体验活动为您揭秘。

最近开班:

◆**当众讲话班:**周日班4月18日、晚班4月19日、五一节三天四夜集训;

◆**人际关系班:**4月20日、五一节集训

每班名额有限、欲报从速。报名热线:025-84210358 84210359

江苏唯一海归与外籍全程跟进的专家团队 支持 U.S.A. 中国留学人才发展基金会北京 诺瓦斯国际 美国名校网 欧美同学咨询中心江苏办公室(教外综资认字2004-296)

“周六公益美国名校课堂系列” 现场美国院校视频和直译 高中生美国留学专场

主讲: Serresa Shuai (首席执行官和首席咨询顾问 CEO&CEC)

1. 应届毕业的高中生专场(8、9月秋季立即入学!! 下午1-3点)

主题: 今秋美国最后13所Top100申请报名和咨询、美国无语言双录取的大学介绍、全美Top100美国社区大学介绍

2. 明后年高中毕业生专场(下午4-5)

主题: 2011/2012美国名校申请准备和各类考试解析

3. 初中及在读高中生专场(下午5-6)

主题: 美国私立高中留学院校介绍、免SSAT考试院校的SLEP入学测试报名

时间: 4月17日 地点: 南京珠江路88号新世界中心A座2405室

要索取前几次美国名校公益讲座的资料或想获得电邮最新美国留学资讯的,也请与我们联系:

预约订座: 025-68858565 400 667 9766 www.novasgroup.com

精英师资团队 培养游戏动漫人才

江苏万和拥有一批来自PDE、盛大网络、灵禅科技、巨人网络、福建网龙、唯晶科技等著名游戏公司的一线专家,言传身教,不仅传授知识,更赋予学员丰富的实战经验。

| | |
|--|--|
| 陈正 专长: 精通游戏开发流程与项目管理,擅长游戏策划,游戏美术设计。 作品: 《梦幻森林》、《坦克大战》、《魔兽世界》、《使命Online》等。 | 程水波 专长: 精通游戏设计制作,擅长使用FR、VR之类的渲染器。 作品: 《潘多拉魔盒》、《青蛇王子》、《魔域小佣兵》、《魔兽》等。 |
| 方国平 专长: 精通游戏的设计开发,对游戏美术制作流程有深刻的理解。 作品: 《梦幻西游》、《英雄年代》、《画面超人》等及欧美游戏项目。 | 范悦 专长: 有丰富的3D游戏开发经验,精通Windows平台下的游戏及系统开发技术。 作品: 网络游戏《中华英雄》、PC版单机游戏《L.A. Rush》等。 |
| 龙飞宇 专长: 擅长次世代游戏美术设计,精通游戏设计软件Maya、3ds max、Ps等。 作品: 主持参与过次世代游戏项目CCP、NCsoft、Dice等。 | 孙婧 专长: 精通网络及次世代游戏开发流程与项目管理,擅长场景、原画设计。 作品: 《真女神转生》、《火影忍者Online》、Universal。 |
| 吴舒 专长: 精通游戏制作技术,擅长游戏动画、场景、角色、动作设计。 作品: 《动画运动规律》、游戏《天河传说》、《反三国志》。 | 陈金文 专长: 擅长次世代游戏美术设计,精通游戏设计软件Maya、3ds max等。 作品: 参与制作的游戏项目《EVE》、《QD》、《THQ》、《SKATES》等。 |
| 周冠彦 专长: 精通次世代游戏开发流程,擅长角色、场景、道具制作。 作品: 《Bould on the sand》、《Blade&Soul》、《EVE》等。 | 周奇 专长: 擅长次世代游戏美术设计,精通次世代游戏开发流程。 作品: 《Heavy Rain》、《StarTrek Online》、《EVE》、《相魔演义》等。 |

名师出高徒: 三月共有**24**名学员成功高薪就业游戏动漫企业!

万和游戏动漫教育 热线: 400-110-1100 网址: www.wanho.net
地址: 中山北路26号新晨国际大厦24楼(地铁鼓楼站4A出口)