

防止未成年人沉迷网络游戏的“防沉迷”系统昨启动,但玩家早有对策 “防沉迷”系统只是一堵泥巴墙?

运行状况

运营商:目前主要是实名登记

昨天,旨在避免青少年上网成瘾的防沉迷系统在七大网络游戏公司的11款网络游戏中正式启动,未成年玩家连续上网时间将受控制。不过记者采访发现,目前,多数网络游戏实际上是全方位开始实行“实名注册”,真正做到防沉迷系统的全面推广还有待时日。

“前年就说了,影响还是有的,不过说句实话,作用有限!”昨日记者走访南京城区部分网吧时,不少网吧老板和网管发出这样的困惑,而年轻玩家们则各有“高招”,正欲冲破这道“脆弱”的防线继续在网游中“驰骋”,心理专家则表示,“防沉迷是一项综合工程,需要各方面的努力,而‘心理疗法’对未成年人才最有效”。

不少游戏并未全面“防沉迷”

记者昨天在新街口附近一家网吧内看到,一些游戏注册时要求实名登记,防沉迷系统就是通过玩家登记的身份证号码来判定其是否属于“防沉迷”的对象。

不过,记者注意到,一位姓许的玩家正沉浸在《刀剑英雄》的世界里,在记者的沟通下,他将游戏退到账号登录界面,只有一个区域是“防沉迷专区”,其他专区并没有提示防沉迷。小许迅速选择自己账号所

在的专区,没有任何限制就再次进入了游戏,而游戏里也没有任何提示。他告诉记者,其实在不少网游都是设立了一个“防沉迷”专区。记者登录数款网游的界面发现,情况正如小许所说。

运营商称“还不能一步到位”

金山公司网游部门的相关负责人告诉记者,他们一年前在部分区域试用防沉迷系统,目前的主要工作是进行实名登记,前两天嵌入的实名登记系统,主要通过玩家注册的身份证号码辨别,已经注册的,也要重新填写补充协议,与此同时,按照国家要求,防沉迷专区也在所有游戏中嵌入。

“但是,不可能一步到位,目前不少游戏仍然是设置了一个防沉迷系统的专区,在该专区内实行防沉迷系统的规则,其他专区内还没有限制。”该人士告诉记者。

网易公司公关部的杨小姐告诉记者,目前在《大话西游2》、《梦幻西游》等所有已宣布公测的网络游戏中实施了实名登记系统,不过,明年1月16日以后,才会全部推出防沉迷系统。

记者同时从《魔兽世界》官方网站获悉,为了核准玩家是否年满18周岁,所有用户账号将提交公安部门验证,未通过的将被纳入网络游戏防沉迷系统。

网游防沉迷系统在我国全面实施



新闻出版总署与教育部、公安部等8部委颁发的《网络游戏防沉迷系统开发标准》要求:

未成年人

- 累计3小时以内的游戏时间为“健康”游戏时间
- 超过3小时以后的2小时为“疲劳”游戏时间,在此时间段,游戏收益减半
- 如果累计游戏时间超过5小时即为“不健康”游戏时间,收益将降为零,强迫未成年人下线休息

该系统针对的是所有在中国运营的网络游戏,不仅包括大型网游,还包括腾讯和联众运营的休闲网游

系统漏洞

玩家早有破解“高招”

对策一:用大人的身份证注册

根据《网络游戏防沉迷系统实名认证方案》,今后玩家在注册账号时,必须向运营商提供实名、身份证号、年龄等身份信息,运营商对信息进行识别分类,以初步判定该用户是否纳入防沉迷系统。

对此,一些玩家却早有“高招”,认为这个系统并没有太多约束力。16岁的晓翔(化名),网名“凡尘”,他告诉记者,自己经常使用表哥的身份证注册登记一些网游,即使安装防沉迷系统,对他也没有多大影响。

对策二:注册多个账号

有四年网游经验的小陈,则一边玩魔兽世界一边漫不经心地说:“任何软件都会有弱点,玩家有很多方法破解网络防沉迷系统。”小陈的同学小舟也从旁帮腔,年仅16岁的他用不屑一顾的语气说:“我可以玩一个网游,3小时后再接着玩另一个网游。”

很多青少年上网打游戏拥有多个游戏账号,“防沉迷”系统只能对一个账号进行约束,一旦他们反复登录多个账号,这套系统就失灵了。

对策三:利用“身份证生成器”

网络上新近出现的“身份证生成器”技术,更是彻底颠覆了这套防沉迷系统,只要点击这个网站,马上生出来很多“有效”的身份证号直接用来上网,防沉迷系统根本无从辨识。

在水关桥一个居民区的网吧,吧台上“严禁用他人身份证上网,一旦发现,押金不退”的告示。当记者问:“现在16岁就有身份证了,是不是只要有身份证就能上网?”对方暧昧地说:“按道理应该是18岁的,不过那么多大小孩暑假没地方去,不上网干吗呢?”记者落座后发现,旁边

4个中学生模样的男生是结伴而来打网络游戏的。“网吧登记归登记,打网络游戏又不一定非要用自己的身份证号码。”一个抱着篮球在一边观战的男生说。

记者在采访中发现,即便是顾客都带着自己的身份证来上网,尚不能保证顾客都在18周岁以上,一旦未成年人冒用他人证件,而网吧管理员核对又出现偏差,那么流入网吧的未成年人就说不清了,“网游防沉迷”和网吧还是脱不了干系。

“很早就有人说,防沉迷到最后估计是雷声大、雨点小。”一位先后在多个网吧当过网管的丁先生告诉记者,现在风声紧,合法的网吧被发现3次接纳小朋友,就会被吊销营业执照,一个照现在能炒到20万到30万呢,没人敢轻易冒险。不过在一些黑网吧,老板就嚣张得多,网上的“身份证号码生成软件”随处可以下载,设定一个成年人的出生年月和籍贯,可以算出上百个身份证号,小朋友上网,根据这些身份证号就能成功注册,根本不受“防沉迷”的限制。

系统开发者:系统只起辅助“引导”作用

金山公司旗下的“烈火”工作室总经理刘彤是负责研发该公司网络游戏防沉迷系统的牵头人,他告诉记者,防沉迷系统根据游戏者登记的情况,让未成年人在不同的在线时间内游戏获得的“收益”不同。

对于无法避免未成年人使用他人身份证的做法,刘彤介绍:“运营商会定期把账号的注册信息送到公安部门做信息核查,如果是假的就默认是未成年人!”

“玩3个小时,就是还可以换别的游戏玩了?”对于这一问题,刘彤也很无奈,他说这个政策作用肯定是有,但是对于未成年人的引导,还要通过监护人来监管,网络游戏运营商只是起辅助作用。

快报记者 陈刚 石成

专家观点

戒除网瘾 要从心理入手

江苏省心理教育名师、高级心理保健师张福新昨天向记者介绍,江苏省中学生心理信息采集分析中心的一项调查显示,中学生上网比例初中生已达39.3%、高中生已达49.9%。调查显示,23.3%的人主要是在打游戏。

张福新老师说,家长和教师应该对未成年人进行积极的心理干预,才能从根本上解决网瘾问题。而干预通常有下面四种方式:

(1) 渐进式干预。对孩子上网不应一味地横加指责与禁止,而应该积极与孩子进行平等的沟通交流,给孩子以精神上的关心、理解与安慰。经常跟孩子讨论并参与他们感兴趣的,满足孩子对爱与尊重的渴求,从而减少他们上网的欲望。

(2) 选择式干预。引导孩子在网上趋向利避害,对于孩子上网寻求健康或有益的内容,家长应该予以指导与支持;对孩子游戏时间过长,家长应进行引导与制止。这种心理干预是很容易让青少年接受的,也不会诱发孩子的逆反心理。

(3) 转移式干预。中学生的求知欲旺盛,对于新事物常常会全身心地投入。家长可帮助孩子转移注意力。在暑假期间多带孩子到体育馆、图书馆等健康的公共场所活动;鼓励孩子参加他感兴趣的科普、文学、艺术等活动;鼓励孩子积极参加社会实践活动和各种有益的夏令营;带孩子外出旅行等,让孩子们在科学、艺术的海域里寻找到乐趣。只要网下的生活比网上的生活更真实而精彩,孩子们自然就不至于再沉溺网吧。

(4) 演化式干预。这是针对中小学生学习黄色网站的有效方法,我国中小学青春期教育严重滞后,有些青少年对性无知而又充满好奇,又得不到及时的和正确的相关知识,就会把目光转向黄色网站。家长如果对孩子进行正常的青春性知识教育,就可以消除孩子对性的神秘感和性苦闷意识,不再去接触黄色网站。

快报记者 陈刚 石成

皇冠太阳能
热水足 高智能 全天候 多用途

双枪双
一台胜两台

热水足 高智能 全天候 多用途

皇冠太阳能有限公司

政府监管

南京近期将对网吧地毯式检查

昨天,记者联系了南京市文化局文化市场管理处处长方俐,她告诉记者,对于“防沉迷”系统不是很清楚,不过,她告诉记者,暑期到了,文化部门将加强对网吧的监管。“我们已经通知各

区文化部门,要求加强监管网吧。到时候,将由南京市文化部门牵头,对南京市网吧进行“地毯式”的检查,一旦发现网吧违规就将给予严厉的处罚。”

快报记者 胡玉梅 毛丽萍